

**Приложение 4**  
**к Регламенту проведения соревнований МФЛ**

**ПОЛОЖЕНИЕ ПО ПРОВЕДЕНИЮ ТУРНИРА МФЛ "ОСЕНЬ-2015" В ЛИГЕ С**

**А. Участие**

1. В турнире МФЛ "Осень-2015" (далее – Турнир) принимают участие все команды, включенные в перечень команд Лиги С, утвержденный ОК МФЛ (далее – Команды) после завершения заявочного периода.
2. Решение о составе участников Турнира и об исключении Команд из числа участников принимаются ОК на основании поданных заявок на участие и оплаты взносов согласно утвержденной ОК смете.
3. В случае отказа Команды от участия после внесения взноса в любом размере, взнос возврату не подлежит.
4. Первоначальное расположение Команд в турнирной таблице и расписание игр Турнира формируется путем проведения жеребьевки в сроки, установленные ОК.

**Б. Основные положения**

1. Турнир проводится по принципу "каждый с каждым" в один круг. Команды, занявшие по итогам Турнира с 1 по 14 место (включительно) получают право участвовать в непосредственно следующих соревнованиях МФЛ в Лиге В. Оставшиеся 5 Команд Лиги С плюс команды Лиги D, занявшие по итогам Турнира с 5 по 37 место (включительно), формируют в следующем сезоне Лигу С, состоящую из двух зон, по 19 команд каждая.
2. В случае отказа Команды от участия в соревнованиях и (или) исключения из числа участников команды вышестоящей Лиги, право участвовать в следующем турнире МФЛ приобретает команда из нижестоящей Лиги, имеющая лучшие спортивные показатели по итогам предыдущего чемпионата (занятое место в итоговой турнирной таблице). В заявку на участие в Турнире должно быть внесено не более 25 (двадцати пяти) человек. Заявка должна содержать ФИО и дату рождения игрока, а также контактные данные не менее двух представителей Команды (см. форму заявки на официальном сайте МФЛ). Заявка должна сопровождаться копией удостоверения личности каждого игрока, указанного в заявке, или иными средствами идентификации, приемлемыми для ОК МФЛ, а также медицинскими документами, подтверждающими допуск каждого игрока к участию в Турнире. Документы о допуске могут быть оформлены в виде отдельных медицинских справок о состоянии здоровья, выданных на имя каждого игрока, либо единым заявочным листом Команды с пометкой "Здоров(а)" и печатью врача напротив ФИО каждого игрока, скрепленным штампом медицинского учреждения.
3. При проведении матчей Турнира в протокол игры может быть внесено не менее 6 и не более 25 игроков. Замены производятся из числа футболистов, внесенных в протокол матча. Количество замен – неограниченно. Обратные замены – разрешены.
4. Матчи Турнира проводятся в соответствии с календарем игр, размещенным на официальном сайте МФЛ. Представители команд должны самостоятельно отслеживать календарь игр и оповещать игроков своей команды о датах и времени игр (и любых изменениях в них).
5. ЗАПРЕЩЕН ПЕРЕНОС ИГР НА ДРУГИЕ ДНИ ПО ЛЮБОМУ ОСНОВАНИЮ (КРОМЕ ОБСТОЯТЕЛЬСТВ ФОРС-МАЖОРА).

6. Команды должны иметь полностью идентичную по цветовой гамме и рисунку форму (футболка с номером, трусы, гетры).
7. Цвета формы играющих Команд должны отличаться друг от друга. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих Команд. Преимущество в выборе цветов игровой формы имеет Команда – номинальный хозяин (Команда, указанная в протоколе матча первой на соответствующий матч), Команда-соперник обязана сменить форму или надеть накидки. Все Команды должны иметь запасную форму или накидки, отличающиеся по цвету от основной формы, при этом накидки надеваются поверх основной формы. На всех накидках должны быть проставлены номера игроков (за исключением прозрачных накидок, позволяющих четко идентифицировать номер, указанный на футболке основной формы).
8. На задней стороне футболки (накидки) игрока обязательно должен размещаться четко идентифицируемый номер, под которым футболист указан в протоколе матча. Номера, указанные на футболках игроков одной Команды не должны повторяться (быть одинаковыми). Номера, указанные на футболках, накидках игроков одной команды не должны повторяться (быть одинаковыми), в противном случае судья обязан руководствоваться п. 7.6 Регламента проведения соревнований МФЛ на 2013 г. (далее – Регламент). Команда несет ответственность за восстановление утерянного или поврежденного номера, в противном случае игрок, на задней стороне футболки которого отсутствует номер либо номер неразборчив, не допускается к участию в матче.
9. Игрокам запрещается использование обычных ботс с пластиковыми или металлическими шипами, предназначенных для большого футбола.
10. Игрокам запрещается участвовать в более чем одной команде, с учетом всех лиг, в рамках одного Турнира МФЛ. При этом, отзаявка игрока из одной команды, в которой он в ходе Турнира не сыграл ни одной игры, и его дозаявка в другую команду любой лиги МФЛ осуществляется в соответствии с утвержденным Регламентом МФЛ на 2015 год.
11. Судейство осуществляется в соответствии с Правилами игры, утвержденными ОК МФЛ и прилагаемыми к Регламенту.
12. Команда, ее представители и футболисты, принимающие участие в Турнире, обязаны выполнять все требования Регламента, а также строго соблюдать правила и требования, установленные Стадионом, проявляя при этом высокую дисциплину, организованность, уважение по отношению друг к другу и зрителям.
13. Команды несут ответственность за поведение своих игроков, представителей и болельщиков, которые не имеют права вмешиваться в действия судей, инспекторов и других официальных лиц матча, в соответствии с Регламентом.
14. Команды несут ответственность за неисполнение или ненадлежащее исполнение своих обязанностей, установленных Регламентом.
15. ОК и Дисциплинарный комитет вправе применять к командам МФЛ, нарушившим положения, установленные в настоящем Приложении и в Регламенте, дисциплинарные санкции, указанные в Дисциплинарном регламенте.
16. Подробная информация о порядке проведения МФЛ указана в Регламенте. Ответственность за ознакомление игроков с Регламентом несут представители команд.

Настоящее Положение является неотъемлемой частью Регламента. Настоящее Положение вступает в силу в дату начала Чемпионата и действуют до даты окончания Чемпионата.

Утверждаю  
Председатель ЖМФЛ



Претраснов О